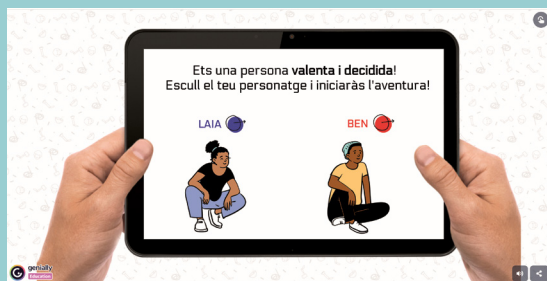


## RECURSOS

- ▶▶ 1. LA LLIBRETA FILOSÒFICA PER A 4T ESO:  
<https://cutt.ly/R8R43Au>



- ▶▶ 2. EL VIATGE D'HIPÀTIA PER 1R DE  
BATXILLERAT: <https://cutt.ly/i8R46yx>



# ESCAPE ROOMS DIGITALS DE FILOSOFIA

Isabel Monegal  
Professora de filosofia,  
Institut Llobregat (Sallent)

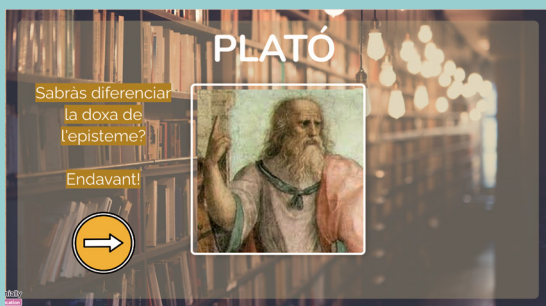
El curs 2022/23 unes quantes professores i professors de Filosofia hem dut a terme un treball conjunt per elaborar Escape rooms digitals centrats en continguts de la nostra matèria i destinats a l'alumnat de 4t d'ESO i de Batxillerat. Aquestes activitats en línia i asincròniques les vam començar a gestar quan la situació sanitària no permetia fer jornades presencials de filosofia amb adolescents i creiem que poden ser un recurs durador per ser utilitzat a les aules.

Com va sorgir la idea de dur a terme aquesta activitat? El curs anterior, el Grup de Treball de Professorat de Filosofia de la Catalunya Central va començar a elaborar un Escape Room de Filosofia, tot i que finalment el projecte no va arribar a bon port. Un curs acadèmic més tard, el Centre de Recursos Pedagògics (CRP) del Gironès ha acceptat la proposta de creació d'un grup de treball de professorat de Filosofia per desenvolupar activitats en línia, propostes que no es veiessin afectades per la pandèmia. Així ha estat com professorat interessat i procedent de diverses comarques de Catalunya hem començat a col·laborar virtualment en unes activitats de filosofia i d'aprenentatge basat en el joc i la gamificació: els Escape rooms digitals de filosofia.

Què és un Escape room? Aquest recurs, que gaudeix cada cop de més popularitat, consisteix en una activitat d'oci. Normalment, un joc en equip en el qual cal resoldre una sèrie de proves, trobar determinats objectes o codis, amb l'objectiu comú de fugir d'una habitació o espai tancat abans que s'acabi el temps de la partida.

El nostre grup de treball ha format tres comissions encarregades cadascuna d'un Escape room digital diferent. L'elaboració ha estat amb l'eina de creació de continguts

### ▶▶ 3. SORTINT DE LA CAVERNA PER A 2N DE BATXILLERAT: <https://cutt.ly/D8R7wNO>



digitals interactius Genial.ly. N'hem fet un per a l'alumnat de l'optativa de Filosofia de 4t d'ESO que proposa reptes relacionats amb un dels blocs del currículum i on l'alumnat ha de ser capaç de salvar la filosofia d'un terrible geni maligne; un altre per 1r de batxillerat que se centra a descobrir les aportacions de les dones filòsofes; i un darrer per 2n de batxillerat, que ofereix uns reptes relacionats amb els temaris d'autors de les PAU tot jugant amb el mite platònic de la caverna.

Hem treballat conjuntament trobant-nos en reunions mensuals virtuals, inicialment en gran grup per poder compartir idees i temes d'interès comú i posteriorment passant a reunions de cadascuna de les comissions per treballar en la creació dels tres productes. El nostre treball i els resultats, sempre provisionals, revisables i millorables, van passant pel nostre propi sedàs per anar corregint tot allò que detectem que cal reformular. Vam tenir també una reunió virtual i posterior feedback per escrit amb en Pere Cornellà, docent a la UdG, pedagog i expert en temes de gamificació. Les idees que ens va aportar ens van servir per poder llimar i millorar alguns dels seus aspectes. Ens va donar eines i idees relatives a reforçar la narrativa de cada escape room i a lligar-la amb els reptes, a argumentar el sentit de cada prova o repte, a deixar clars els objectius i els perquè de cada activitat, etc. Totes les seves idees van servir per millorar els productes i per això li enviem des d'aquí el nostre sincer agraïment.

El resultat d'aquestes sessions i del nostre treball és la creació dels tres escape rooms digitals dels quals us deixem els enllaços perquè qualsevol professora o professor de filosofia pugui utilitzar i executar autònomament a classe:

1. La llibreta filosòfica per a 4t ESO:

<https://cutt.ly/R8R43Au>

2. El viatge d'Hipàtia per 1r de batxillerat:

<https://cutt.ly/i8R46yx>

3. Sortint de la caverna per a 2n de batxillerat:

<https://cutt.ly/D8R7wNO>

Esperem que aquests materials virtuals siguin una eina útil perquè l'alumnat s'ho passi bé i alhora aprengui i treballi diferents continguts i conceptes del temari de Filosofia de 4t d'ESO i dels dos cursos de batxillerat. A més a més, volem que serveixin per reivindicar la nostra disciplina i per ampliar els recursos que podem utilitzar a l'aula per ajudar al seu aprenentatge.